



**MANUAL DE ORGANIZACIÓN
H. AYUNTAMIENTO DE CUAHTÉMOC**

Puesto: Programador.

Asignación del Puesto: Programador de Sistemas.

Adscrito a: Oficialía Mayor.

Autoridad Superior: Jefe del Departamento de Sistemas.

Subordinados Inmediatos: Ninguno.

OBJETIVOS

Promover y diseñar programas que mejoren tanto el trabajo de los servidores públicos como la calidad y el tiempo de respuesta a los ciudadanos, haciendo de las instituciones municipales, dependencias eficientes e impulsando a una sociedad participativa.

FUNCIONES

1. Diseñar e implementar programas de baja, mediana y alta complejidad.
2. Diseñar y ejecutar pruebas de validación para los programas.
3. Generar respaldos periódicamente de la información bajo resguardo.
4. Asistir y participar en las reuniones técnicas correspondientes.
5. Brindar atención y orientación a los usuarios finales en el uso de los programas.
6. Elaborar y entregar mensualmente informes al jefe de sistemas de las actividades realizadas.
7. Conceptualizar la definición de la política de seguridad informática y la estructura de restricciones de acceso a la información.
8. Desarrollar todas las demás funciones inherentes a su puesto, y aquellas que le sean asignadas por el Titular de la Oficialía Mayor del Municipio.